

ブラウザリストの見方

「ブラウザリスト」では、アルミア地方でキャプチャできるポケモンをブラウザナンバー順に紹介している。ポケモン名で探したいときは「ポケモン生息地リスト」(P.304)を使うと便利。ブラウザリスト掲載ページと生息地がひとめでわかる。

ポケアシスト

持っているポケアシストと使用できる時間。ただし、「じゅうでん」のポケアシストの場合は、スタイラーのエネルギー回復量を示している。

フィールドわざ

持っているフィールドわざとレベル。ターゲットには、ターゲットに対応した種類とレベルのフィールドわざが必要。

解説 ポケモンの動きや特徴、キャプチャするときのコツなどがわかる。

ブラウザナンバー

ポケモン名・グループ

R-140 マグマッグ (ほのお)

ポケアシスト: ほのお 5秒

フィールドわざ: もやす 1

きもちゲージ: 792
もらえる経験値: 53
浮遊している: x

おすすめアシスト: みず じめん いわ

攻撃: 炎のかたまり(ほのお・5)*
炎を飛ばす(ほのお・5)**

フィールドでは、移動後に残るマグマに触れるとダメージを受ける。足元のマグマが完全に消えたら接触すること。攻撃は炎のかたまりを落とすだけ。きもちゲージの量は多めだが、画面の火柱が消えるのを待って、すばやく連続で囲めばキャプチャできる。



きもちゲージ

キャプチャ成功に必要なきもちゲージの量。値が大きいかたまくさん囲む必要がある。

もらえる経験値

キャプチャに成功したときもらえる経験値。経験値をためるとスタイラーのレベルが上がり、エネルギーの最大値やパワーがアップする。

浮遊している

この欄に がついているポケモンには、「くさ」「どく」「じめん」のポケアシストがまったく効かない。

おすすめポケアシスト

このポケモンに対して使うと効果が高いポケアシスト。ポケアシストの詳しい相性については「ポケアシスト相性表」(P.317)を見よう。

攻撃

使ってくる攻撃の種類と、タイプ・受けるダメージ。*がついている攻撃は単体のバトルのみ、**がついている攻撃は複数のポケモンがいるバトル時のみで使うことがある。

スタイラーのパワーアップデータ(P.15)を入手すると、特定タイプの攻撃で受けるダメージを減らすことができる。

R-001 ピチュー

R-001 ピチュー (でんき)

ポケアシスト: じゅうでん 5

フィールドわざ: じゅうでん 1

きもちゲージ: 66
もらえる経験値: 10
浮遊している: x

おすすめアシスト: じめん

攻撃: 電気を飛ばす(でんき・1)

「！」を出すと、少し立ち止まってから3方向に電気を飛ばす。電気は画面外まで飛んでいくが、受けるダメージは小さい。移動速度も遅く、きもちゲージの量も少ないので、攻撃直後か、「！」や「!!」を出したあとに立ち止まったときをねらおう。



R-002 ピカチュウ

R-002 ピカチュウ (でんき)

ポケアシスト: じゅうでん 20

フィールドわざ: じゅうでん 3

きもちゲージ: 645
もらえる経験値: 50
浮遊している: x

おすすめアシスト: じめん

攻撃: 電気を飛ばす(でんき・5)
電気のかたまり(でんき・5)

レンジャースクール入学時に登場のデータはP.284

フィールドで会えるほか、「もりのき」にフィールドわざの「たいあたり1」を使うと出現することがある。2つの攻撃を交互に出す。電気を飛ばした直後から、移動中を連続で囲み、電気のかたまりを落としたあとは、無理をせずにタイミングを選んで囲もう。



R-003 ライチュウ

R-003 ライチュウ (でんき)

ポケアシスト: じゅうでん 30

フィールドわざ: じゅうでん 4

きもちゲージ: 1540
もらえる経験値: 150
浮遊している: x

おすすめアシスト: じめん

攻撃: 電気を飛ばす(でんき・4)
雷を落とす(でんき・6)

「！」を出すと3方向に電気を飛ばし、「!!」を出すと雷を3つ落とす。2つの攻撃は交互に出し、雷を落としたあとはしばらく歩く。歩くスピードは遅いので、雷が消えた直後から動きに合わせて連続で囲めばよい。次の攻撃までにキャプチャできるはずだ。



R-004 ビツパ ノーマル

ポケアシスト **ノーマル** 10秒
 フィールドわざ **こわす** 1

きもちゲージ 66
 もらえる経験値 10
 浮遊している x

おすすめ アシスト **かくとう**

攻撃 なし

リトルババ救出時に登場のデータはP.284

フィールドでは、近づくとこちらに気づいて向かってくる。少し走っては立ち止まり、向きを変えてまた走り出す。「！」を出しても攻撃を受ける心配はない。立ち止まったときをねらってもよいし、移動中に囲むのも難しくくない。



移動速度が遅いので、動きに合わせて囲んでしまえばよい。

R-005 ビーダール みず

ポケアシスト **みず** 20秒
 フィールドわざ **みずかけ** 2

きもちゲージ 480
 もらえる経験値 35
 浮遊している x

おすすめ アシスト **でんき**
くさ

攻撃 水のかたまり(みず・5)

ゆっくり駆け回り、「!!」を出すと水のかたまりを落とす。水のかたまりは地面に長く残り、消えている時間はわずかな。ビーダールが水のかたまりに近づいたときは、大きめの円で水のかたまりごと囲んでしまおう。



移動中に囲むのは難しくないが、地面に残る水のかたまりが問題。まとめて囲もう。

R-006 スバメ ひこう

ポケアシスト **ひこう** 15秒
 フィールドわざ **きる** 1

きもちゲージ 56
 もらえる経験値 10
 浮遊している x

おすすめ アシスト **でんき**
こおり
いわ

攻撃 竜巻を飛ばす(ひこう・1)

高速で飛行し、ひんぱんに向きを変えるため、移動中をねらうとラインを壊されやすい。少し長めに停止する攻撃の前後がねらい目。きもちゲージの量は少ないので、竜巻を飛ばした直後に、はばたいているときをねらって一気に囲んでしまおう。



「！」を出したら画面をタッチ。竜巻の発射直後に囲み始めよう。

R-007 オオスバメ ひこう

ポケアシスト **ひこう** 30秒
 フィールドわざ **きる** 2

きもちゲージ 600
 もらえる経験値 45
 浮遊している x

おすすめ アシスト **でんき**
こおり
いわ

攻撃 竜巻を飛ばす(ひこう・5)
 素早い体当たり(ノーマル・7)

高速で機敏に飛び回り、竜巻に加えて素早い体当たりを繰り返す。スバメに比べると攻撃が強力で、きもちゲージの量も格段に多い。大きな隙はないので、素早い体当たりのあとで最初に停止するとき、「！」を出した直後に、すばやく2回ずつ囲んでいこう。



機敏に動くので、囲めるチャンスは少ない。でんきのポケアシストを使って動きを止めると楽。

R-008 スポミー くさ

ポケアシスト **くさ** 8秒
 フィールドわざ **たいあたり** 1

きもちゲージ 66
 もらえる経験値 10
 浮遊している x

おすすめ アシスト **ほのお**
こおり
むし
どく

攻撃 タネを飛ばす(くさ・2)

「！」を出すたびに立ち止まり、3回立ち止まるごとにタネを1個飛ばして攻撃する。攻撃せずに立ち止まるときや、攻撃後の隙をねらってもよいが、ゆっくり歩くので移動中に囲むのも簡単。攻撃直後から連続して囲み、一気にキャプチャするとよい。



タネが画面外に消えるまでは歩き始めない。タネを飛ばしたら、囲み始めよう。

R-009 ロゼリア くさ

ポケアシスト **くさ** 16秒
 フィールドわざ **きる** 2

きもちゲージ 228
 もらえる経験値 13
 浮遊している x

おすすめ アシスト **ほのお**
こおり
むし
どく

攻撃 花粉をばらまく(くさ・3)

回転しながら移動し、「！」を出すと、2回に1度は花粉をばらまいて攻撃してくる。たまに回転せずに移動することがあるが、次に立ち止まったときに攻撃してくるので注意。放射状に広がった花粉が消えるのを待って、移動中を連続して囲もう。



花粉は広い範囲に拡散する。花粉が消えてから囲み始めよう。